Internationella spelregler för
Pétanque

Modifierade samt antagna
i Dakar den 13 november 2008.

Svensk version antagen
i Stockholm den 8 februari 2009.

Svenska Bouleförbundet är medlem i F.I.P.J.P
Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provencale

INNEHÅLL

SPELA BOULE

Lägga 5
Skjuta 5
Tänka 6
Mäta 6
Handen 6
Foten 6
Armen 6
Hjärnan 6

REGELPARAGRAFER

Inledning 7

Allmänt 7

1 § Tävlingsformer 7
2a § Godkända klot 7
2b § Sanktioner vid felaktiga klot 8
3 § Godkända lillar 8
4 § Licenser 8

Spelet 9

5 § Spelbanor 9
6 § Spelstart, ringen 9
7 § Avstånd vid lilleutkast 10
8 § Giltiga lilleutkast 11
9 § Ogiltig lille under pågående omgång 12
10a § Borttagande av hinder 12
10b § Utbyte av lille eller klot 12
11 § Dold eller flyttad lille 13
12 § Lille som förflyttas utanför anvisad spelbana 13
13 § Poängberäkning vid död lille 13
14 § Stoppad lille 14

Klot 14

15 § Kast av klot 14
16 § Åskådares eller spelares uppträdande 15
17 § Provkast och klot som hamnar utanför spelbanan 15
18 § Ogiltiga klot 16
19 § Stoppade klot 16

20 § Tidsfrister 17
21 § Flyttade klot. 17
22 § Spel med annans klot 17
23 § Klot kastade utanför ringen 18

Poäng och mätning 18

24 § Tillfälligt borttagande av klot 18
25 § Mätning. 18
26 § Borttagna klot 19
27 § Rubbade klot eller lille 19
28 § Klot på lika avstånd 19
29 § Skräp på klot eller lille 19
30 § Protester. 19

Disciplin 20

31 § Bestraffning vid frånvaro 20
32 § Sen ankomst 20
33 § Utbyte av spelare 21
34 § Bestraffningar. 21
35 § Avbrott 21
36 § Ny tävlingsomgång 21
37 § Etik 21
38 § Anstötligt beteende 22
39 § Domares skyldigheter. 22
40 § Tävlingsjury. 22

LATHUND

2 § Klot 23
2 § Lille 23
5 § Markerad bana. 23
6–7 § Gällande avstånd vid utkast 24
7 § Maximalt kastavstånd. 25
9 § Lillen är död 26
9 § Klotet/lillen är giltigt 27
11 § Lillen är skymd 28
12 § Lillen flyttad 28
13 § Detta händer när lillen är död 28
14 § Träffad lille som stoppas. 29
12 § När lillen flyttas utanför egen bana spelas nästa omgång: 30
19 § Stoppat klot 30
28 § När man ligger lika 31

Spela boule

Det tar ungefär tio minuter att lära sig att spela boule, men man får hålla på i många år innan man behärskar alla taktiska och tekniska finesser. Boule är en utpräglad precisionssport kombinerad med otaliga taktiska varianter.

I boule spelar man antingen tre mot tre (trippel), två mot två (dubbel) eller en mot en (singel). I trippel har varje spelare två klot. I dubbel och singel har man tre klot var. Kloten är av metall och man spelar på grus.

Man spelar sina klot mot en liten målkula (lillen) och spelet går ut på att man får poäng för de klot det egna laget har placerat närmare lillen än motståndarens bästa klot.

Spelet börjar genom att man lottar om vem som ska kasta lillen. En spelare i det lag som vann lotten ritar en ring i gruset och kastar ut lillen mellan 6 och 10 meter. Omgången spelas sedan från denna ring, och det är alltid det lag som inte är närmast lillen som spelar nästa klot.

I vilken ordning man spelar sin klot inom laget avgör man själv. Det finns alltså ingen speciell ”turordning”. Den uppkomna situationen avgör vem i laget som spelar.

När alla spelare spelat sina klot är omgången slut och man räknar ihop poängen innan nästa omgång börjar. Det lag som fick poäng i omgången gör en ny ring och kastar ut lillen igen. **Först till tretton poäng vinner.**

Lägga

När du försöker kasta ditt klot så nära lillen som möjligt kallas det att du lägger. När man lägger brukar man antingen stå upp, med lätt böjda ben, eller sitta ner på huk.

Du kan välja mellan att kasta med hög båge och nedslaget nära lillen (plombering) eller att rulla klotet fram mot lillen. Skickliga läggare låter underlaget avgöra hur kastet ska utföras.

Om du har underskruv på klotet stannar det fortare och är lättare att kontrollera. Efterhand som du övar upp skickligheten kan du börja med sidskruvar åt höger eller vänster, alltefter vad spelsituationen kräver.

Skjuta

Ganska ofta är det bättre att skjuta än att lägga. Att skjuta betyder att du försöker träffa motståndarens klot med ditt eget klot. Då man skjuter blir resultatet i regel bäst om man står med lätt böjda ben och pendlar med armen i en mjuk rörelse.

Som skytt försöker man i regel träffa motståndarens klot, utan att det egna klotet slår i marken först. Avståndsbedömningen och precisionen måste vara exakt. Om du träffar riktigt rent kommer ditt skytteklot att byta plats med det klot du siktade på. Det kallas ”carreau” och är boulens motsvarighet till golfens ”hole in one” eller bowlingens ”strike”.

Tänka

Det taktiska inslaget i spelet är stort och man ställs hela tiden inför frågan om man ska lägga eller skjuta. Man måste avgöra var man ska försöka lägga sitt klot, framför lillen, eller intill ett motståndarklot.

Skickliga skyttar bestämmer sig för om de ska träffa motståndarens klot rakt framifrån eller på sidan, till exempel för att försöka träffa två motståndarklot med samma skott.

Som en extra krydda kan man också flytta lillen till en ny position genom att lägga eller skjuta på lillen. Då uppstår en helt ny situation och det blir ofta många poäng, men inte alltid till det lag som flyttade lillen.

Mäta

Ibland avgör endast tiondelar av en millimeter vilket klot som är närmast lillen. Ett måttband hör förstås till boulespelarens grundutrustning.

Handen

Lägg klotet i handen och håll om det försiktigt, ungefär som om det vore ett ägg. Vänd handen. Handflatan och klotet hamnar då nedåt.

Foten

Foten ska stå bredvid den andra foten, innanför ringen och stadigt på jorden.

Armen

Armen ska beskriva en mjuk pendlande rörelse.

Hjärnan

Kan du utöva allt detta samtidigt, ja då är du helt enkelt född till boulespelare.

Inledning

Boule är ett samlingsnamn för olika klotspel där man ska komma så nära en målkula som möjligt. Pétanque, det yngsta av boulespelen uppstod på franska Rivieran 1910 ur Jeu Provencal. Spelet har en halv miljon utövare på alla kontinenter.

Allmänt

Detta är en svensk version av de internationella reglerna. Vissa avvikelser förekommer. Dessa är markerade med kursiv stil.
Varje tävlingsspelare är skyldig att känna till dessa regler. Tvister avgörs alltid av domaren. Ytterligare regler och bestämmelser återfinns i Svenska Bouleförbundets tävlingsbestämmelser.

1 § Tävlingsformer

Boule Pétanque är en sport där man kan spela:

- tre spelare mot tre (trippel),
- två spelare mot två (dubbel),
- en spelare mot en (singel).

I trippel har varje spelare två klot. I dubbel och i singel har varje spelare tre klot.
Varje annan tävlingsform *kräver dispens.*

2a § Godkända klot

Boule Pétanque spelas med klot som är godkända av Fédération Internationale de Pétanque et Jeu Provençal (FIPJP):

1) De ska vara av metall.
2) De ska ha en diameter mellan 70,5 mm och 80,0 mm.
3) De ska väga mellan 650 g och 800 g och ha ingraverat uppgifter om tillverkare och klotets vikt. Miniorer *och yngre juniorer* har möjlighet att spela med klot, i sina specifika tävlingar, på 600 g och 65 mm förutsatt att de är från en godkänd tillverkare.
4) De får inte innehålla något löst tyngande material och efter tillverkningen hos en av FIPJP godkänd fabrikant, får de inte förändras eller modifieras. Det är bland annat förbjudet att bearbeta kloten i syfte att förändra deras hårdhet. Det är dock tillåtet att gravera in spelarens namn eller initialer på kloten, liksom olika logotyper, enligt av FIPJP fastställda specifikationer.

2b § Sanktioner vid felaktiga klot

Den spelare som bryter mot vad som stadgas i punkt 4 ovan utesluts omedelbart från tävlingen tillsammans med sina medspelare.

Om kloten kan betecknas som förfalskade eller modifierade riskerar spelaren *avstängning* samt ytterligare påföljder som Förbundet kan komma att besluta om.

Spelare ska byta ut klot som på grund av slitage eller fabrikationsfel visar sig inte överensstämma med de kriterier som anges ovan under punkterna 2 och 3. Spelaren får byta ut hela klotsetet.

Protest angående punkt 4 kan tas emot under pågående match, men bara mellan två omgångar. Anmärkningar från spelare i lagen rörande övriga avsnitt tas emot endast före spelets början. Därför bör man i förväg förvissa sig om att både ens egna och motståndarnas klot motsvarar de fastställda normerna.

Från och med tredje omgången gäller, att om ett lag protesterar mot motståndarens klot, och dessa visar sig vara korrekta, så tilldelas motståndarlaget 3 poäng.

Domaren eller tävlingsjuryn kan när som helst kontrollera en eller flera spelares bouleklot.

3 § Godkända lillar

Lillar ska vara av trä. Lillen ska ha en diameter 30 mm (+/- 1 mm) utan synlig avvikelse från sfärisk form. Färgade lillar, oavsett kulör, är tillåtna.

I inget fall ska lillen kunna tas upp med magnet.

4 § Licenser

Licensen ska vara utformad enligt Förbundets administrativa regler och vara försedd med ett aktuellt fotografi och underskrift.

Varje spelare är skyldig att visa upp sin licens före tävlingsstart. Spelaren är också skyldig att visa upp den på anmodan av domaren och motståndare, om den inte är inlämnad i sekretariatet.

Spelet

5 § Spelbanor

Boule Pétanque kan spelas varhelst det finns lämpligt underlag och kräver inte speciellt iordninggjorda banor. Tävlingsarrangör eller domare kan bestämma att en tävling ska äga rum på avgränsade banor. Dessa ska vara minst 4 m breda och 15 m långa för nationella mästerskap och internationella tävlingar. För andra tävlingar kan berört förbund tillåta andra mått, dock ej under 3 x 12 meter.

Om banorna omges av fasta barriärer eller liknande ska avståndet vara minst 1 m från dessa till dödlinjen.

När markerade banor är placerade efter varandra (kortsida mot kortsida) är kortlinjen en dödlinje.

Matcherna spelas till 13 poäng med möjlighet att spela gruppspels- och kvalmatcher till 11 poäng.

Tävlingar kan arrangeras med tidsbegränsning.

6 § Spelstart, ringen

Spelarna ska bege sig till den anvisade spelbanan och lotta om vilket lag som ska kasta ut lillen. Lottningen gäller även rätten att välja spelbana om inte sådan anvisats av tävlingsledningen. Laget som vann lottningen bestämmer vem inom laget som ska välja plats för ringen, vem som ska kasta ut lillen och vem som ska kasta första klotet.
Två lag som av tävlingsledningen anvisats en spelbana får inte utan domarens tillstånd byta till annan spelbana.

Ringen ska ritas så stor att spelarna har plats att stå i den med båda fötterna. Den ska ha en diameter mellan 35 och 50 cm.

Ringen, som gäller för de tre kast laget har rätt till, ska vara ritad eller placerad minst en meter från alla hinder. Vid fria spelytor ska ringen vara minst 2 meter från andra utnyttjade ringar.

Tävlingsledningen bestämmer om flyttbara ringar ska användas och tillhandahåller då dessa. Om flyttbar ring används ska denna vara stel och ha en inre diameter av 50 cm (+/- 2 mm).

Det lag som ska kasta ut lillen ska sudda ut alla gamla ringar i närheten av utkastplatsen. Det är tillåtet att under hela omgången hålla rent inne i ringen, men den ska återställas i tidigare skick vid omgångens slut.

Efter avslutad omgång, innan nästa påbörjas, ska ringen suddas ut och banan, inom ringen, återställas.

Ringen är inte förbjudet område.

Vid utkast ska spelaren stå med fötterna helt inom ringen, övertramp är förbjudet. Man får inte helt lämna ringen och båda fötterna ska ha markkontakt till dess klotet eller lillen har landat. Ingen annan kroppsdel får heller vidröra marken utanför ringen. Dock kan rörelsehindrade tillåtas att ha endast en fot i ringen. För rullstolsburen spelare gäller att drivhjulet, på samma sida som kastarmen, ska vara inom ringen.

Spelare som kastar ut lillen behöver inte vara densamma som den som kastar första klotet.

7 § Avstånd vid lilleutkast

För att ett lilleutkast ska vara giltigt krävs:

1) att det kortaste avståndet mellan lillen och ringens innerkant ska vara:
   4–8 meter för miniorer,
   5–9 meter för yngre juniorer,
   6–10 meter för juniorer och seniorer.
   Miniorer fyller högst 11 år under året.
   Yngre juniorer fyller 12, 13, 14 år under året.
   Juniorer fyller 15, 16, 17 år under året.
   Seniorer fyller 18 år eller mer under året.
2) att ringen befinner sig minst 1 meter från hinder.
3) att lillen ska ligga minst 1 meter från hinder och från gräns till förbjudet område.
4) att lillen ska vara synlig för en spelare som står upprätt inne i ringen.
   Vid oenighet avgör domaren utan appell.

I nästa omgång görs utkast från en ring ritad eller placerad kring den punkt där lillen befann sig i slutet av föregående omgång, utom i följande fall:

- Ringen kommer att hamna mindre än 1 meter från ett hinder.
- Lillen kan inte kastas ut inom de fastställda avstånden.
- *Om, vid fria spelytor, ringen hamnar mindre än 2 m från en annan utnyttjad ring.*

I det första fallet ritar eller placerar spelaren ringen på reglementsenligt avstånd från hinder.

I det andra fallet kan spelaren flytta ringen i föregående omgångs spelriktning, dock ej längre än vad som krävs för att kunna kasta ut en godkänd lille på det maximala kastavståndet. Denna möjlighet erbjuds endast om lillen inte kan kastas i någon riktning till det maximala kastavståndet.

Om det lag som ska kasta ut lillen inte lyckats placera den korrekt efter tre försök, har motståndarlaget rätt att försöka tre gånger. Det har också rätt att dra tillbaka ringens placering enligt bestämmelserna i föregående stycke. Skulle ytterligare lilleutkast krävas sker dessa växelvis med tre kast per lag. Då får inte ringens placering ändras, *om inte en omöjlig situation har uppstått.*

Även om det första laget förlorar rätten att kasta ut lillen behåller det rätten att kasta ut första klotet.

8 § Giltiga lilleutkast

Ett lilleutkast är ogiltigt om lillen stoppas av en domare, en spelare, en åskådare, ett djur eller något föremål i rörelse. Lillen ska då kastas om utan att detta kast räknas in bland de tre kasten som laget har rätt till.

Även om ett första klot har spelats utan att lillens placering har godkänts, har motståndarlaget rätt att ifrågasätta lillens reglementsenliga läge. Om anmärkningen godtas, ska lillen kastas om, samma gäller det spelade klotet.

Om båda lagen anser att kastet med lillen var ogiltigt ska det göras om. Om endast ett av lagen godkänner lillens placering, ska domaren avgöra. Om ett lag handlar annorlunda förlorar det rätten att kasta lillen.

Om däremot även motståndarlaget har spelat ett klot, anses lillens position definitivt vara godkänd och inga protester godtas.

9 § Ogiltig lille under pågående omgång

Lillen är ogiltig i följande fall:

1) När den under spelet förflyttas till förbjudet område, även om den kommer tillbaka till tillåtet område. Den lille som ligger på gränslinjen till ett förbjudet område är giltig. Den blir ogiltig först när den helt och hållet har passerat gränsen. Vattenpöl där den flyter fritt räknas som förbjudet område för den.
2) Då den förflyttade lillen, trots att den befinner sig inom tillåtet område, inte är synlig från ringen enligt villkoren i 7 §. En lille som döljs av ett klot är dock giltig och i spel. Domaren får tillfälligt lyfta upp klot för att undersöka om den är synlig.
3) När den har förflyttats så att den befinner sig mer än 20 meter (för juniorer och seniorer) eller mer än 15 meter (för yngre juniorer eller miniorer) eller mindre än 3 meter från ringen.
4) När den, under spel på markerad bana, förflyttas till annan bana än den direkt intill eller förflyttas utanför kortlinjen.
5) När den har försvunnit och inte har kunnat återfinnas inom 5 minuter.
6) När ett förbjudet område finns mellan den och ringen.

10a § Borttagande av hinder

Det är förbjudet att ta bort, flytta eller trampa ner eventuella hinder som finns på spelbanan. Dock får den spelare som ska kasta ut lillen bilda sig en uppfattning om den avsedda nedslagsplatsen genom att känna på marken högst tre gånger med ett av sina klot. Dessutom får den spelare som står i tur att spela eller dennes medspelare trampa till en nedslagsplats från ett tidigare spelat klot.

10b § Utbyte av lille eller klot

Det är förbjudet för spelare att byta klot eller lille utom i följande fall:

1) Lille eller klot försvinner och kan ej återfinnas inom 5 minuter.
2) Lille eller klot går sönder. I detta fall anses den största delen markera läget. Om det finns fler klot att spela ersätts den största delen, eventuellt efter nödvändig mätning, av ett klot/lille med så snarlik diameter som möjligt. Vid nästa spelomgång ska det trasiga klotet/lillen bytas ut. Om det rör sig om ett klot får spelaren byta hela klotsetet.

11 § Dold eller flyttad lille

Löv eller pappersbitar, som under spelets gång skymmer lillen, ska tas bort.

Om blåst eller markens lutning gör att en lille som stannat åter kommer i rörelse, ska den läggas tillbaka på sin föregående plats. Detsamma gäller om lillen oavsiktligt rubbats av domaren, en spelare, en åskådare, ett klot eller en lille som kommer från en annan match, ett djur eller något föremål i rörelse.

För att undvika oenighet om lillens position bör den markeras. Protester rörande position för klot eller lille kan inte godkännas om den ej är markerad *eller på annat sätt helt känd.*

Om lillen flyttas av ett spelat klot i samma match, direkt eller indirekt, ska lillen inte flyttas tillbaka.

12 § Lille som förflyttas utanför anvisad spelbana

Om lillen under spelet förflyttas till en annan spelbana, är den spelbar om inte 9 § säger annat.

Om det behövs ska de som spelar mot denna lille vänta med sitt fortsatta spel till dess spelarna på den andra spelbanan har avslutat sin påbörjade omgång. Spelare som berörs av denna paragraf bör visa prov på tålamod och sportslighet.

Följande omgång spelas på den ursprungliga spelbanan och lillen kastas från den punkt på spelbanan, där den befann sig innan den hamnande utanför densamma, dock enligt reglerna i 7 §.

13 § Poängberäkning vid död lille

Om en lille förflyttas så att den blir ogiltig (9 § fall 1–6) finns tre alternativ:

1) Båda lagen har klot kvar att spela. Omgången är oavgjord.
2) Inget av de två lagen har fler klot att spela. Omgången är oavgjord.
3) Endast ett av lagen har klot kvar. Detta lag får tillgodoräkna sig lika många poäng, som det har klot kvar att spela.

14 § Stoppad lille

Följande gäller beträffande en lille, som skjuts iväg efter en träff av ett bouleklot:

1) Om den stoppas eller ändrar riktning på grund av en domare eller en åskådare, ska den förbli liggande där den stannat.
2) Om den stoppas eller ändrar riktning på grund av en spelare *i matchen* som befinner sig på banan, får dennes motståndare välja mellan att:
   a) Låta lillen ligga kvar där den ligger.
   b) Lägga tillbaka lillen på dess förutvarande plats.
   c) Placera lillen någonstans på förlängningen av en linje mellan det förutvarande och det nuvarande läget, med maximalt avstånd 20 meter (15 meter för yngre juniorer och miniorer), och så att den är synlig från ringen.

Alternativen b) och c) är tillämpbara endast om lillens förutvarande placering är markerad *eller på annat sätt helt känd.*

Om lillen efter att ha träffats passerar förbjudet område, och därefter återkommer till spelplanen, är den ogiltig och reglerna i 13 § ska tillämpas.

Klot

15 § Kast av klot

Det första klotet i en omgång kastas av en spelare i det lag, som vunnit lottningen om lillen eller vunnit den föregående omgången.

I fortsättningen kastar det lag som **inte** ligger närmast lillen. *När endast ett lag har klot kvar spelas dessa. Ett lag har dock rätt att avstå från att spela alla sina klot.*

Man får inte ta hjälp av något föremål för att rikta in klotet, man får heller inte rita streck på marken för att märka ut en nedslagsplats.

När man spelar sitt sista klot får man inte ha något extra klot i andra handen.

Kloten ska kastas ett och ett.

Spelade klot får inte kastas om, med följande undantag:

- Man ska kasta om klot som stoppas eller ändrar riktning mellan ringen och lillen av ett klot eller en lille från en annan match, eller av ett djur, eller av något föremål i rörelse.

- Omkast ska också ske enligt 8 §, andra stycket, vid omkast av lille.
- *Ett klot som stoppas av en motståndare får kastas om i det fall som beskrivs i 19 § tredje stycket.*

Innan klotet kastas ska spelaren rengöra det från lera och smuts. Brott mot detta bestraffas enligt 34 §.

Om det först spelade klotet rullar in på förbjudet område är det motståndarlagets tur att spela och man växlar på så sätt tills det finns något klot inom tillåtet område.

Om inga klot finns kvar inom tillåtet område efter ett skott eller lägg, ska man tillämpa bestämmelserna i 28 § om klot som ligger på samma avstånd från lillen.

16 § Åskådares eller spelares uppträdande

Åskådare och spelare ska vara tysta under den tid spelaren disponerar för att kasta sitt klot.

Motståndarna får varken gå omkring, gestikulera eller göra något annat, som kan störa spelaren. Endast dennes medspelare får uppehålla sig mellan ringen och lillen.

Motståndarna ska befinna sig bortom lillen eller bakom spelaren och i båda fallen minst två meter vid sidan om.

Spelare som inte iakttar dessa föreskrifter kan bli utesluten ur tävlingen om förseelsen upprepas efter domares varning.

17 § Provkast och klot som hamnar utanför spelbanan

Provkast får inte förekomma under pågående match. Spelare som bryter mot detta bestraffas enligt 34 §.

Klot som under spelet hamnar utanför den avgränsade spelbanan är godkända med undantag av vad som anges i 18 §.

18 § Ogiltiga klot

Ett klot på gränsen till förbjudet område är godkänt. Ett klot blir ogiltigt så snart det i sin helhet kommit in på förbjudet område. Detsamma gäller, vid markerade banor, om klotet i sin helhet har passerat minst en intilliggande bana.

Om klotet därefter, exempelvis beroende på marklutning eller studs mot något föremål, återkommer till det tillåtna området ska det omedelbart tas därifrån och allt som det har rubbat ska återställas.

Så snart ett klot blir ogiltigt ska det tas ur spelet. Om så inte sker, blir det giltigt igen i och med att ett klot kastas av motståndarlaget.

19 § Stoppade klot

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av åskådare eller domare ska ligga kvar där det stannade.

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av en medspelare är ogiltigt.

Spelat klot som stoppats eller ändrat riktning på grund av någon från motståndarlaget får enligt spelarens bestämmande antingen kastas om eller ligga kvar på den plats där det stannade. Se även 15 §.

Om ett tidigare spelat klot, efter att ha blivit träffat, stoppas eller ändrat riktning på grund av en spelare, kan motståndaren till den som begått förseelsen besluta att:

1) Låta det ligga kvar där det stannade.
2) Placera det någonstans på förlängningen av en linje, som utgår från den punkt där det träffade klotet befann sig och fram till den plats där det nu befinner sig, dock enbart inom tillåtet område och under förutsättning att klotet har varit markerat *eller dess position helt känd.*

Den spelare som avsiktligt stoppar ett klot i rörelse utesluts tillsammans med sitt lag omedelbart från pågående match.

20 § Tidsfrister

Efter att lillen har kastats ut har varje spelare maximalt en minut på sig att kasta sitt klot. Tiden räknas från det att lillen eller föregående klot har stannat eller att en mätning har slutförts. *All mätning som inte utförs av domare eller gäller vilket lag som har poängen ska göras inom tidsfristen.*

I en påföljande omgång ska lillen kastas ut inom en minut efter det att föregående omgång avslutats.

Spelare som inte håller sig inom tidsramen bestraffas enligt 34 §.

21 § Flyttade klot

Om blåst eller markens lutning gör att ett klot som stannat åter kommer i rörelse, ska det läggas tillbaka på sin föregående plats. På samma sätt ska förfaras med varje klot som oavsiktligt rubbats av en spelare, en åskådare, ett djur eller något föremål i rörelse.

Avsiktligt flyttande av klot bestraffas enligt 38 §.

För att undvika oenigheter, bör spelarna markera kloten. Om kloten inte har markerats eller deras positioner är helt kända kan domaren endast döma utifrån deras faktiska positioner.

Om däremot ett klot flyttas av klot i den egna matchen ska det ligga kvar.

22 § Spel med annans klot

Spelare som spelar någon annans klot erhåller varning. Första gången anses det kastade klotet vara giltigt, men det ska genast bytas ut, eventuellt efter en mätning.

Om felet upprepas under samma match ogiltigförklaras det felaktigt kastade klotet och allt som det har rubbat ska återställas.

23 § Klot kastade utanför ringen

Varje klot som kastats utanför den ring som lillen kastades från är ogiltigt och allt det rubbat återställs, om det är markerat *eller positionerna helt kända*.

Motståndaren har emellertid rätt att tillämpa fördelsregeln och förklara kastet giltigt. I så fall är klotet giltigt och allt som har rubbats ska ligga kvar på sina nya platser.

Poäng och mätning

Det lag som vid omgångens slut har ett klot närmast lillen har vunnit omgången och får tillgodoräkna sig lika många poäng som det har klot närmare lillen än motståndarnas bästa.

24 § Tillfälligt borttagande av klot

Om det behövs för att man ska kunna utföra en mätning, får man tillfälligt flytta på klot och hindrande föremål mellan lillen och det klot som ska mätas, efter det att man markerat deras lägen. Efter mätningen ska de borttagna föremålen läggas tillbaka.

Om hindren inte kan flyttas undan, får mätningen utföras med hjälp av en passare.

25 § Mätning

Det lag som spelat senast ska utföra mätningen. Motståndarna har alltid rätt att kontrollera mätningen.

När som helst under omgången kan domaren rådfrågas om den inbördes ordningen på kloten som ska mätas, oavsett rangordning, och beslutet är utan appell.

Varje mätning och bedömning av avstånden ska vara tillförlitlig. Varje lag ska ha tillgång till måttband eller annat mätinstrument. Det är förbjudet att mäta med fötterna.

Spelare som inte följer dessa bestämmelser bestraffas enligt 34 §.

26 § Borttagna klot

Det är förbjudet för spelare att ta upp spelade klot innan omgången avslutats.

Klot som tas bort vid omgångens slut innan de *av båda lagen* godkänts som poäng är ogiltiga. Mot detta kan protester ej anföras. *Det är förbjudet att utan tillåtelse flytta eller ta bort motståndares klot.*

27 § Rubbade klot eller lille

Mätningen är förlorad för ett lag om någon av dess spelare under mätningen rubbar lillen eller något av de klot som ska mätas.

Om domaren under mätningen rubbar eller flyttar på lillen eller ett klot får domaren bedöma vilket klot som var närmast eller döma lika.

I båda fallen är domarens bedömning utan appell *och kvarstår tills något av kloten som mättes eller lillen flyttats.*

28 § Klot på lika avstånd

När de två lagens **bästa** klot ligger på samma avstånd från lillen kan följande situationer uppstå:

1) Om det inte finns fler klot kvar att spela, är omgången oavgjord och lillen tillfaller det lag som kastade ut den i förra omgången.
2) Om endast ett lag har klot kvar, ska dessa spelas.
3) Om båda lagen har klot kvar ska det lag, som spelade det senaste klotet spela igen, därefter motståndarlaget och man fortsätter så till dess ett av lagen tar poäng. *(Se dock undantag i 15 §.)* Därefter spelas i vanlig ordning.

29 § Skräp på klot eller lille

Om något fastnat på kloten eller på lillen *och kan försvåra mätningen,* ska det tas bort innan mätningen utförs.

30 § Protester

Inga andra protester än de som inges till domaren kan beaktas. Protester som inges efter avslutad match beaktas inte.

Varje lag ska tillse att motståndarlaget följer gällande bestämmelser (licenser, spelklass, spelbana, klot etc.).

Disciplin

Tävlingsbestraffningar utdelas av domare. Efter anmälan kan SDF eller SBF utdöma bestraffning enligt RF:s bestraffningsregler.

31 § Bestraffning vid frånvaro

Spelarna ska vara närvarande vid sekretariatet när lottningen tillkännages.

Om ett lag inte kommer till spel inom 5 minuter efter den officiellt meddelade starttiden för matchen tilldelas motståndarlaget 1 poäng. Det erhåller därefter 3 poäng för varje ytterligare 5 minuters försening. Det lag, som inte infunnit sig på den anvisade spelbanan senast 25 minuter efter den fastställda spelstarten, har förlorat matchen.

Samma regel tillämpas även då spelet återupptas efter ett av tävlingsledningen beslutat avbrott.

Ett icke fulltaligt lag behöver inte invänta frånvarande spelare utan kan påbörja spelet, dock utan att disponera frånvarande spelares klot.

Spelare får inte avbryta sitt deltagande i en match eller lämna tävlingsområdet utan domarens medgivande. Har inte sådant lämnats tillämpas bestämmelserna i denna paragraf och 32 §.

32 § Sen ankomst

En spelare som är försenad och infinner sig inom en timme efter det en match har påbörjats, får inte delta i den pågående omgången men väl i de påföljande i matchen.

Om en spelare är försenad och infinner sig mer än en timme efter det att matchen har påbörjats, får spelaren inte delta i matchen, men väl i eventuella efterföljande matcher.

En omgång anses vara påbörjad i och med att lillen är giltigt utkastad.

33 § Utbyte av spelare

Utbyte av spelare är tillåtet fram till den officiella spelstarten. Ersättare får inte vara anmäld i annat lag i tävlingen.

34 § Bestraffningar

Spelare som åsidosätter dessa regler bestraffas med följande påföljder:

1) Varning.
2) Annullering av det spelade klotet eller klot som ska spelas.
3) Annullering av det spelade klotet eller klotet som ska spelas och ytterligare ett.
4) Uteslutning av den felande spelaren för resten av matchen.
5) Diskvalifikation av det felande laget.
6) Diskvalifikation av båda lagen om de har samverkat eller handlat i samförstånd.

35 § Avbrott

Även om vädret allvarligt försämras under en tävling, ska i princip alla pågående omgångar avslutas. Endast domaren är behörig att, tillsammans med tävlingsjuryn, besluta om tillfälligt uppehåll i spelet eller att tävlingen ska avbrytas.

36 § Ny tävlingsomgång

Skulle det visa sig att vissa matcher inte är avslutade när ett nytt skede i tävlingen påannonserats, (en andra eller tredje match etc.) får domaren, efter samråd med tävlingsjuryn, vidta alla de åtgärder och fatta alla de beslut som denne anser vara nödvändiga för tävlingens genomförande.

37 § Etik

Tävlingsspelande lag, som beter sig osportsligt och respektlöst mot publik, ledare och domare, kan uteslutas ur tävlingen. Denna uteslutning kan i sin tur medföra att erhållna resultat inte får behållas. Den kan också leda till påföljder enligt 38 §.

Överenskommelser angående priser och ersättningar är förbjudna.

38 § Anstötligt beteende

Den spelar som uppträder anstötligt eller, ännu värre, som gör sig skyldig till våld gentemot någon ledare eller domare, mot annan spelare eller mot åskådare, ådrar sig en eller flera av följande påföljder beroende på hur allvarlig förseelsen är:

1) Uteslutning ur tävlingen.
2) Anmälan till förbundsbestraffning.
3) Beslag eller återkallande av ersättningar eller priser.

- Påföljd 1 ges av domaren.
- Påföljd 2 handläggs av berörd disciplinnämnd.
- Påföljd 3 handläggs av tävlingsjuryn, som inom 48 timmar tillsammans med sin rapport, ska leverera in konfiskerade och återkallade ersättningar och priser till berört förbund för vidare handläggning.

Bestraffning som döms mot den felande spelaren kan också drabba dennes medspelare.

Av varje spelare krävs en korrekt klädsel. Man får inte spela barfota eller ha bar överkropp. Spelare som inte följer dessa bestämmelser, efter tillsägelse från domaren, ska uteslutas från tävlingen.

39 § Domares skyldigheter

Domare som har fått i uppdrag att leda tävlingen ska se till att såväl spelreglerna som tävlingsbestämmelserna noga efterlevs. Domare är bemyndigad att utesluta varje spelare eller lag som vägrar att rätta sig efter dennes direktiv. *Utesluten spelare, eller lag, kan efter anmälan till berört förbund bestraffas enligt RF s bestraffningsregler.*

Licensierade åskådare eller avstängda spelare som på grund av sitt beteende orsakar incidenter under bouletävlingen ska av domaren anmälas till berört förbund. Förbundet ska höra den som anmälts och besluta om, och i vilken omfattning, bestraffningar ska utdömas *enligt RF:s bestraffningsregler.*

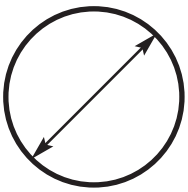
40 § Tävlingsjury

Händelser som ej kunnat förutses i detta regelverk ska underställas domaren som har möjlighet att hänskjuta dem till tävlingsjuryn. Tävlingsjuryn består av minst 3 och högst 5 medlemmar. Tävlingsjuryns beslut kan inte överklagas. Vid lika röstetal har ordföranden utslagsröst

LATHUND

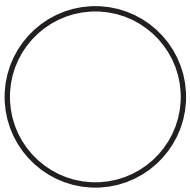
2 § KLOT

Diameter:



70,5–80,0 mm
M & YJ 65,0 mm)

Vikt:



650–800 g
(M & YJ 600 g)

3 § LILLE

Material & färg:

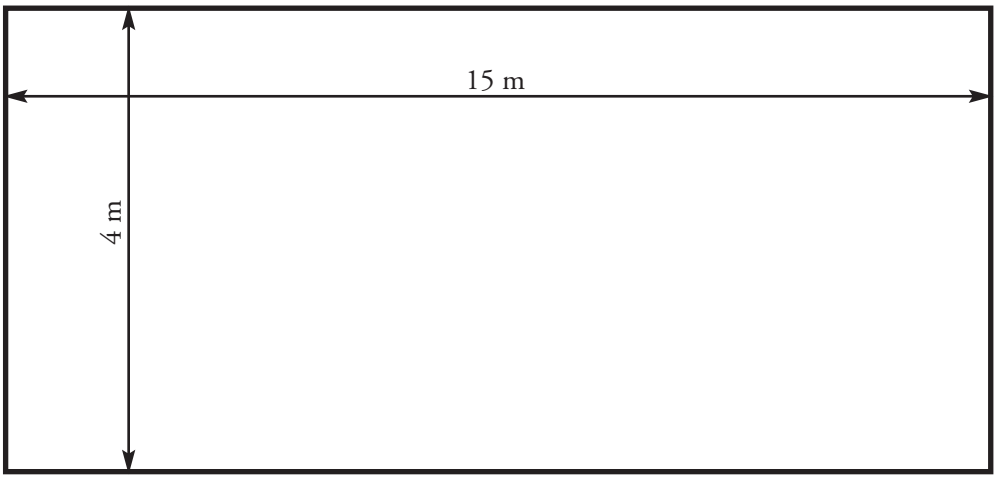
Av trä. Enfärgad
eller flerfärgad

Diameter:

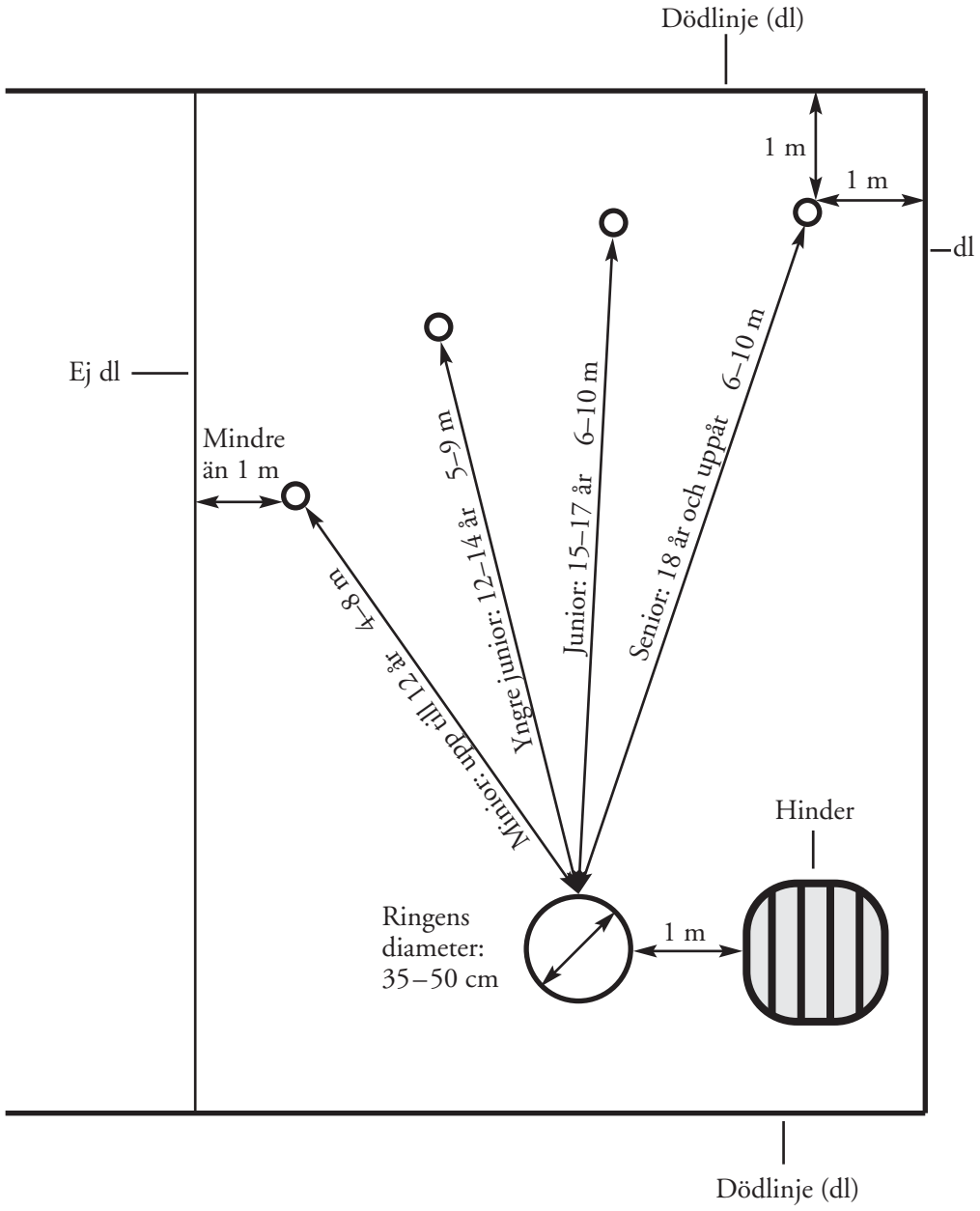


30 mm (+/- 1mm).
Rund.

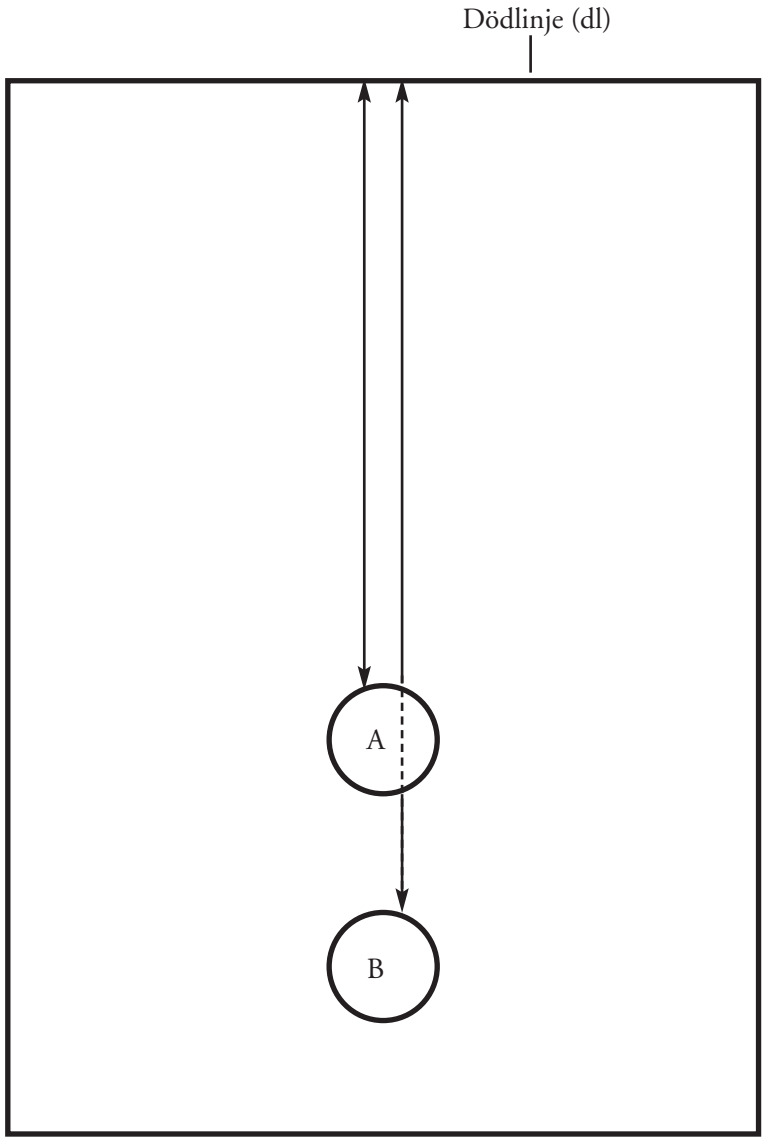
5 § MARKERAD BANA



6–7 § GÄLLANDE AVSTÅND VID UTKAST



7 § MAXIMALT KASTAVSTÅND



Om den som kastar lillen ej kan utnyttja maximala kastavståndet har denne rätt att backa rakt bakåt tills maximalt kastavstånd uppnåtts. Högst 11 m (10+1) för seniorer och juniorer, 10 m (9+1) för yngre juniorer samt 9 m (8+1) för miniorer.

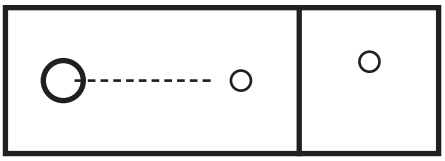
9 § LILLEN ÄR DÖD

1. Vid utkast
Se 7 §, gällande avstånd.

2. Under spelets gång
När den flyttas till förbjudet område (även om den komer tillbaka in på banan).

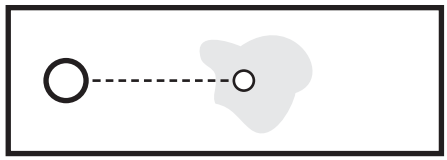
Förbjudet område:

a)



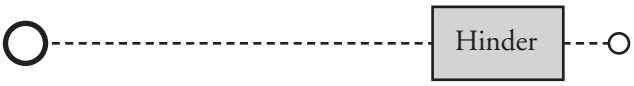
dl

b)

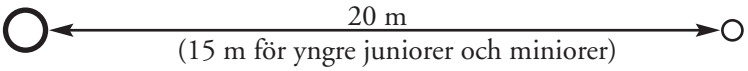


Vattenpöl där lillen flyter fritt

3. När den ej är synlig

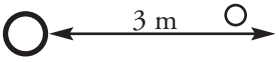


4. Vid förflyttning
Längre än:



(15 m för yngre juniorer och miniorer)

Kortare än:

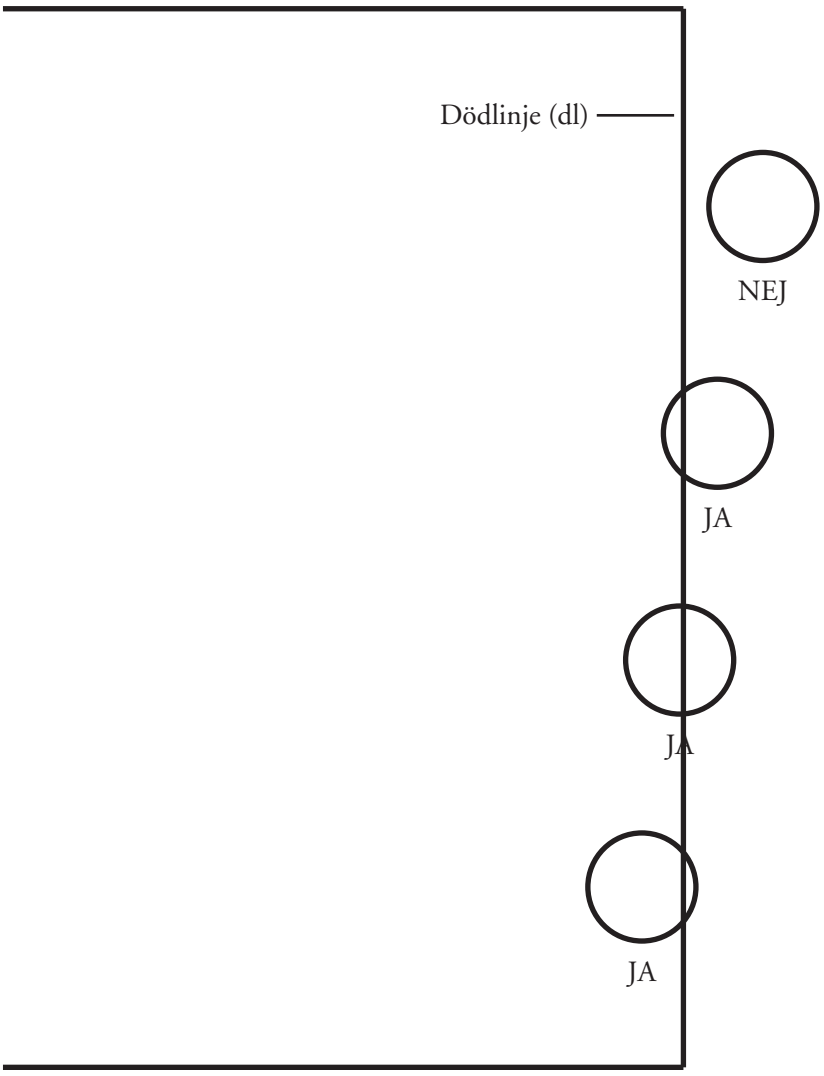


5. När lillen ej kan hittas



6. Lillen passerar förbjudet område

9 § KLOTET/LILLEN ÄR GILTIGT



11 § LILLEN ÄR SKYMD



Av fallande, ditblåsta eller ditrullande föremål.
Löv eller annat skräp skall avlägsnas.

12 § LILLEN FLYTTAD

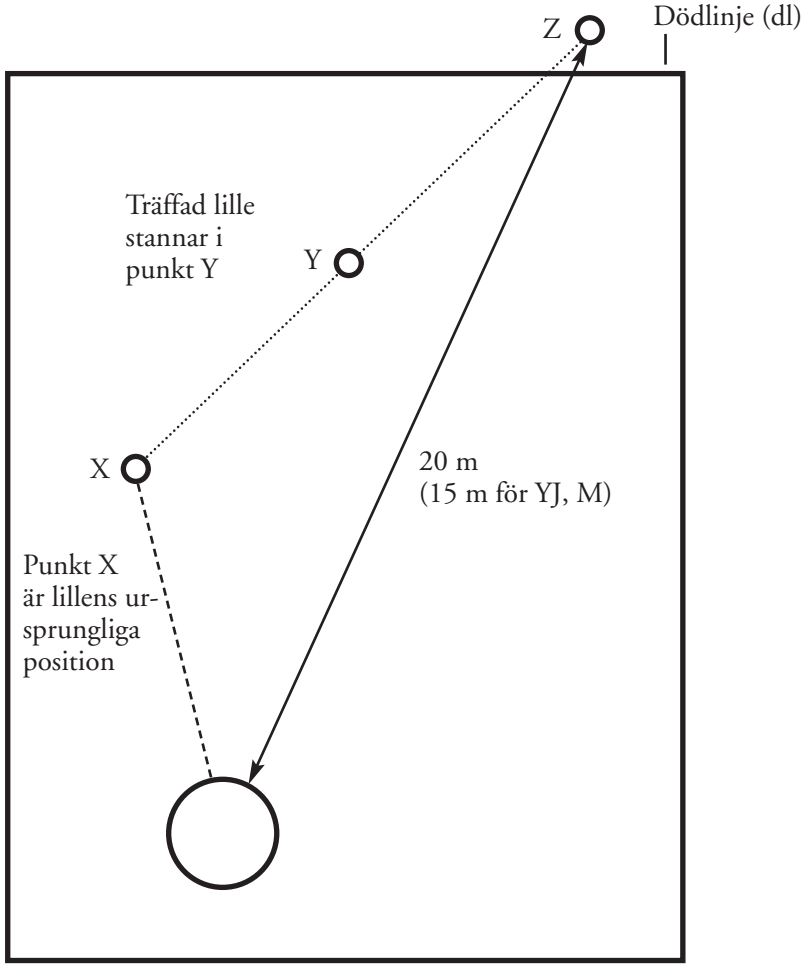
Flyttad av	Detta händer
 Klot från annan bana  Djur  Föremål i rörelse	Lillen läggs tillbaka på sin ursprungliga plats.
 Spelare  Domare  Åskådare	
 Vind  Markens lutning	

13 § DETTA HÄNDER NÄR LILLEN ÄR DÖD:

Omgången är oavgjord om båda lagen har klot kvar, eller om inget lag har klot kvar, att spela. Laget som kastade ut lillen i omgången kastar ut lillen igen.

Om endast ett lag har klot kvar får det lika många poäng, som det har klot kvar att spela. Laget som fick poäng kastar ut lillen.

14 § TRÄFFAD LILLE SOM STOPPAS

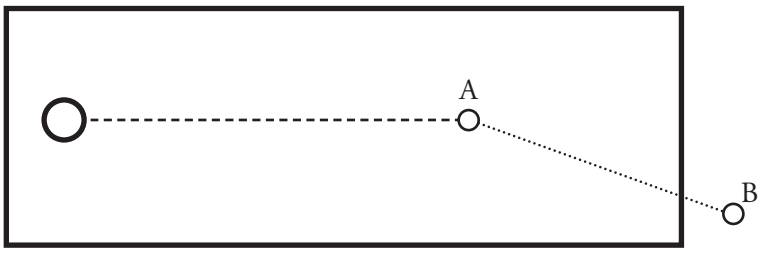


Efter att ha stoppats av:

1. Åskådare eller domare – ligger den kvar i punkt Y.
2. En spelare – motståndaren till den som stoppat lillen kan
   a) låta lillen ligga i Y.
   b) lägga tillbaka lillen i X.
   c) lägga lillen var som helst mellan Y och Z på den tänkta linjen X-Z genom Y. Dock max 20 meter från ringen (15 m för miniorer och yngre juniorer).

OBS! Alternativ b) och c) är endast möjliga om lillens ursprungliga plats (punkt X)är känd.

12 § NÄR LILLEN FLYTTAS UTANFÖR EGEN BANA SPELAS NÄSTA OMGÅNG:



Från punkt A (under förutsättning att reglerna för utkast av lille kan följas).

19 § STOPPAT KLOT

Spelat klot:

Stoppat av	Detta händer
 Domare  Åskådare	Klotet behåller sin position.
 Medspelare	Klotet är dött.
 Motståndare	Klotet får spelas om, eller lämnas vid sin stopposition.

19 § STOPPAT KLOT forts...

Stoppat av	Detta händer
 Klot från annan bana · Djur · Föremål i rörelse	a) Klotet spelas om, om krocken inträffat mellan ringen och lillen. b) Klotet behåller sin stoppposition om krocken skett efter lillen.

Bortskjutet klot:

Stoppat av	Detta händer
 Spelare	Motståndaren får välja att: a) lämna det kvar vid stoppositionen. b) lägga klotet var som helst **inom tillåtet område** mellan Y och Z på den tänkta linjen X-Z genom Y. (Se figur på nästa sida)

28 § NÄR MAN LIGGER LIKA

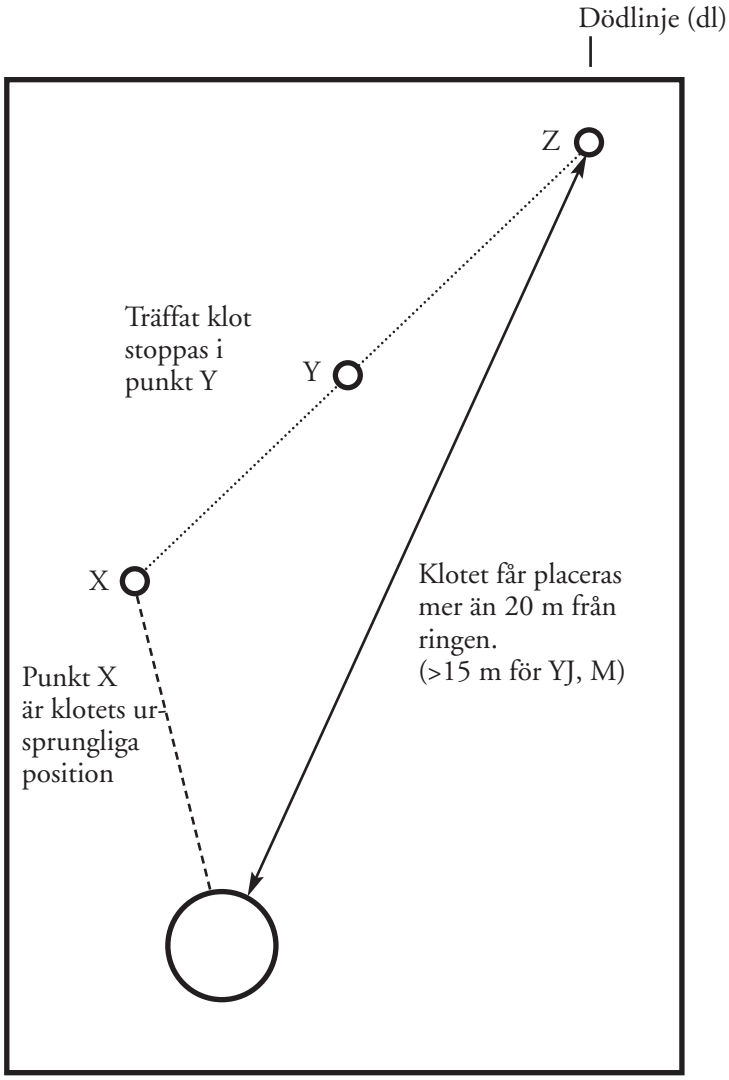
• Inga klot kvar:
Omgången är oavgjord.

• Ett lag har klot kvar:
Återstående klot spelas.
Därefter räknar man poäng som vanligt.

• Båda lagen har klot kvar:
Det lag som spelade sist spelar nästa klot. Därefter spelar man växelvis tills ett av lagen tar poäng (eller att någon av ovanstående situationer inträffar).

19 § STOPPAT KLOT forts...

Bortskjutet klot (forts):



Anteckningar

Anteckningar



Svenska Bouleförbundet

Handelsvägen 22, 122 32 Enskede

Telefon 08-789 61 60. Fax 08-411 80 20

kansli@svenskboule.se

www.svenskboule.se